

Перечень вопросов к зачёту по дисциплине

«Основы графического моделирования»

1. Синхронная технология как эффективный инструмент твердотельного моделирования.
2. Особенности систем моделирования с деревом построения и прямого моделирования.
3. Назначение и возможности рабочих сред Solid Edge.
4. Области окна Solid Edge.
5. Построение плоских графических элементов: отрезок, точка, прямоугольник, многоугольник, окружность, дуга.
6. Модификация элементов командами редактирования.
7. Команды работы с геометрическими связями.
8. Команды простановки размеров.
9. Команды создания исходных тел.
10. Исходные тела выдавливания и кругового выдавливания. Параметры команд выдавливания.
11. Выступы и вырезы по направляющим и по сечениям.
12. Спирали и спиральные вырезы.
13. Процедурные элементы.
14. Построение отверстий; скруглений; фасок; оболочек; прямоугольных, круговых и криволинейных массивов.
15. Выбор материалов и определение физических свойств объектов проектирования.
16. Построение фигурных фланцев, пластин и простых фланцев.
17. Выбор параметров разгрузки углов сгибов и толщины материала листовых деталей.
18. Редактирование фланцев. Создание разверток.
19. Типы элементов для размещения в сборке. Порядок размещения деталей в сборке.
20. Отображение вспомогательной геометрии.
21. Типы сборочных связей. Свойства связей «Совместить грани», «Выровнять грани», «Выровнять оси», «Умная вставка».
22. Традиционный процесс позиционирования деталей. Навигатор сборки.
23. Сборки с традиционными и синхронными документами.
24. Определение документа сварной сборки. Активизирование деталей в сборке.
25. Определение параметров сварного шва. Создание сплошного и прерывистого сварного шва.
26. Создание сварного шва с разделкой кромок. Обозначение сварки на ребрах.
27. Особенности построения деталей в контексте сборки. Активизирование деталей в сборке.
28. Создание файла новой детали по шаблону. Создание системы координат новой детали.
29. Особенности построений в контексте сборки. Порядок и параметры включения деталей из сборки. Порядок создания элементов новой детали.
30. Типы чертежных видов. Элементы оформления листа чертежа.
31. Вспомогательные инструменты построения. Проекционные и выносные виды.
32. Разрезы и сечения. Чертежные виды с разрывом. Атрибуты чертежных видов. Манипулирование чертежными видами.